

PTC®

creo® parametric

КРАТКИЙ СПРАВОЧНИК





Содержание

Интерфейс пользователя	3
Меню «Файл»	4
Настройка интерфейса пользователя	5
Поиск команд	6
Выбор и управление мышью	7
Сочетания клавиш	8
Элементы управления основной панели инструментов	9
Ориентация модели	10
Образ модели	11
Расширенный выбор: построение цепочки и набора поверхностей	12

Интерфейс пользователя

Панель быстрого доступа

Вкладки ленты

Вкладка инструментальной панели

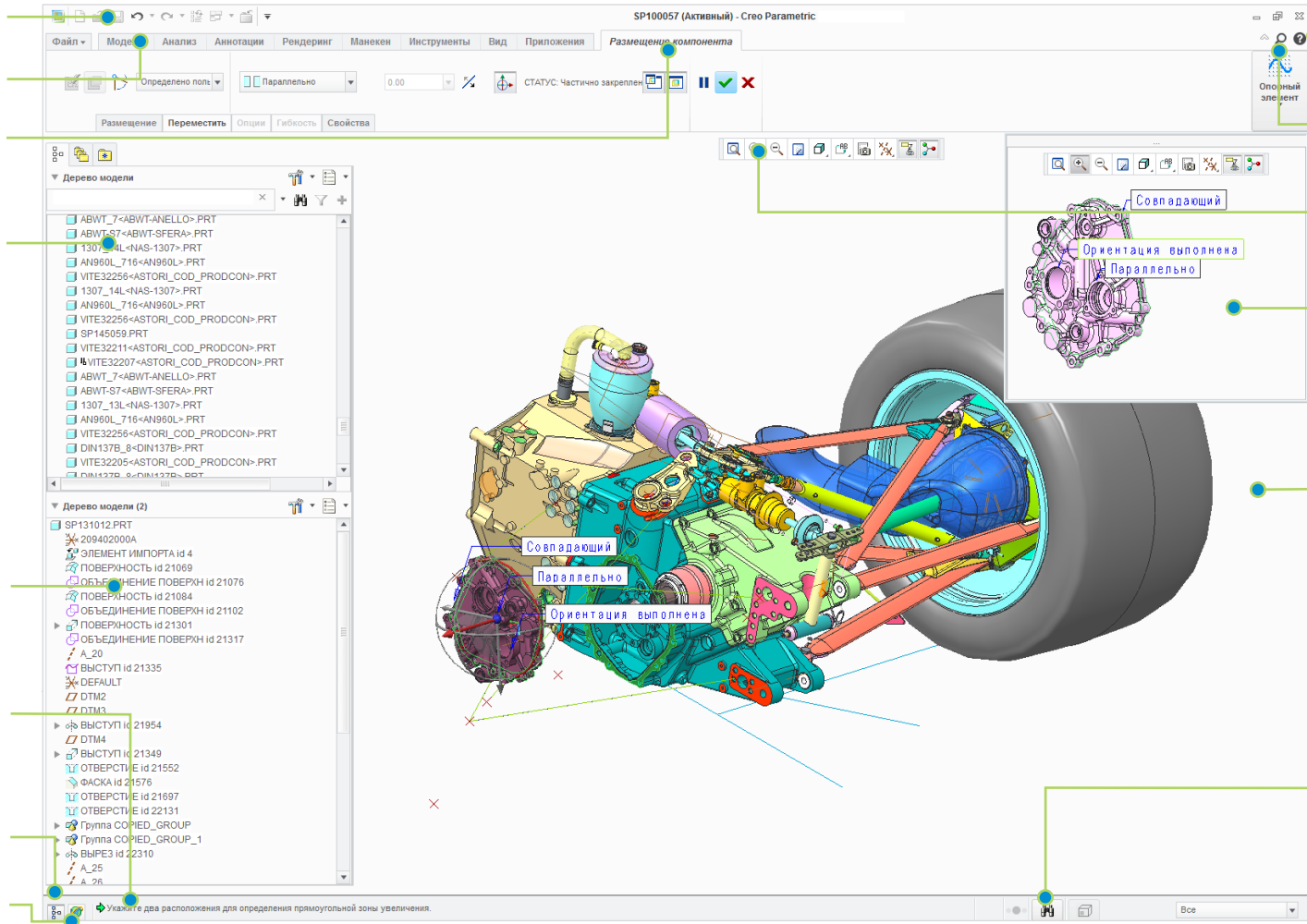
Дерево модели: сборки

Дерево модели: компоненты

Область сообщений

Открыть/Заккрыть навигатор

Открыть/Заккрыть браузер



Справочный центр

Поиск команд

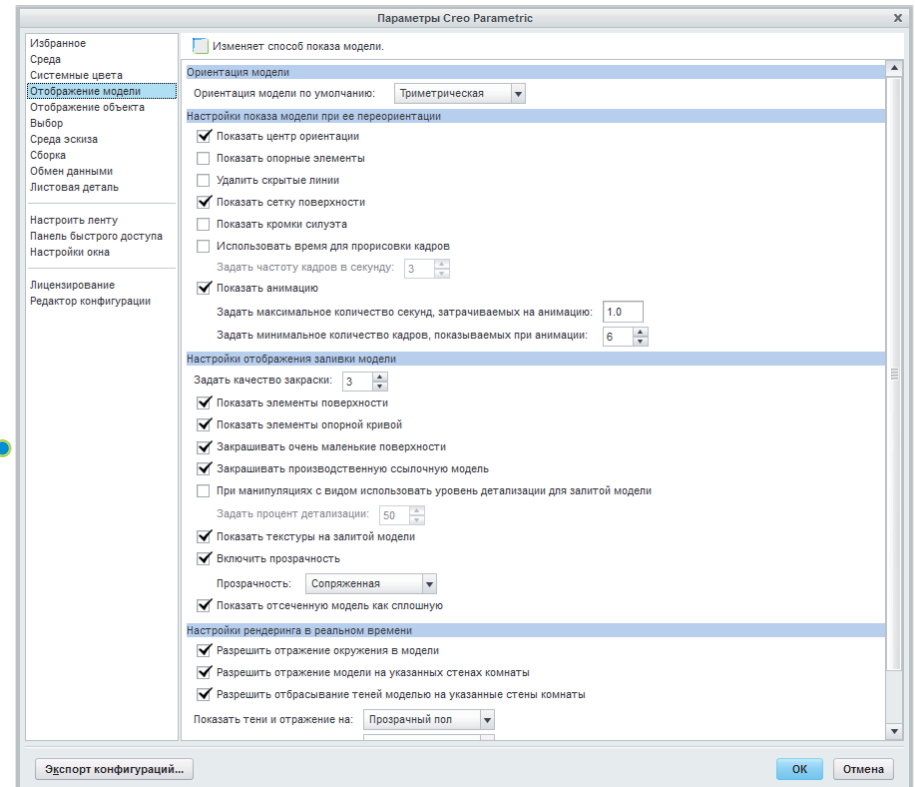
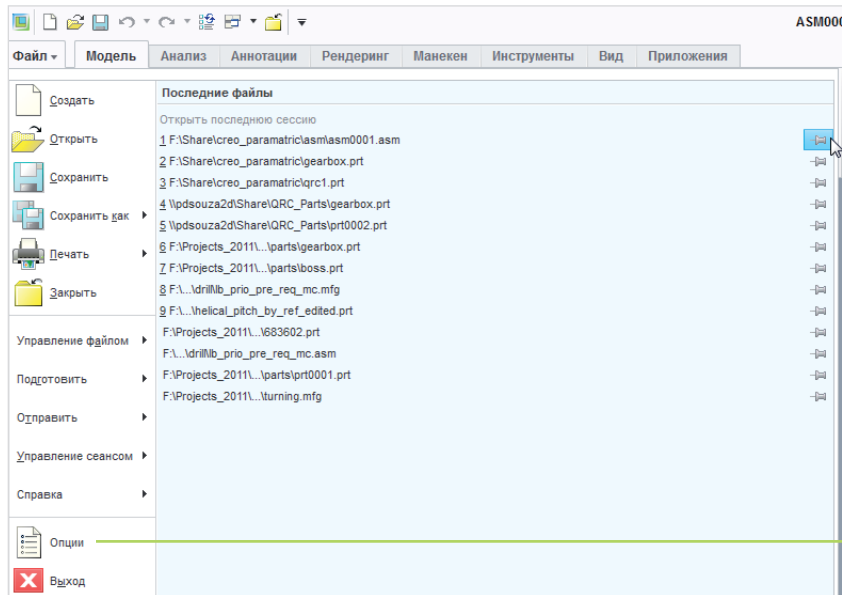
Панель графики

Вспомогательное окно

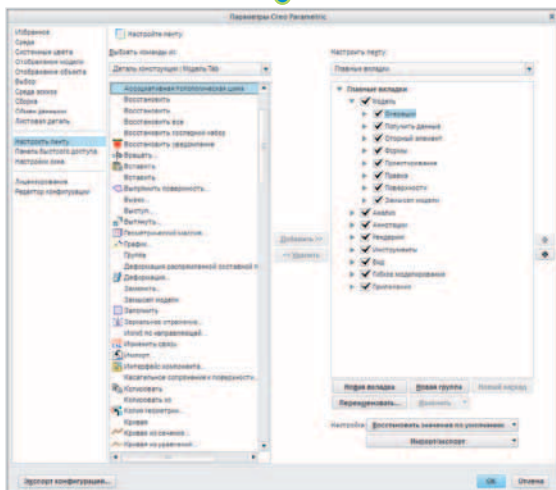
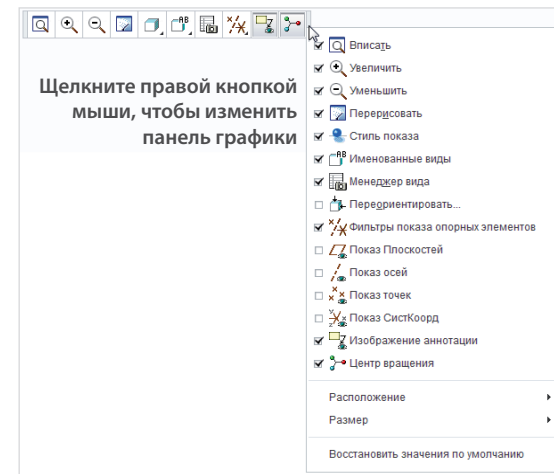
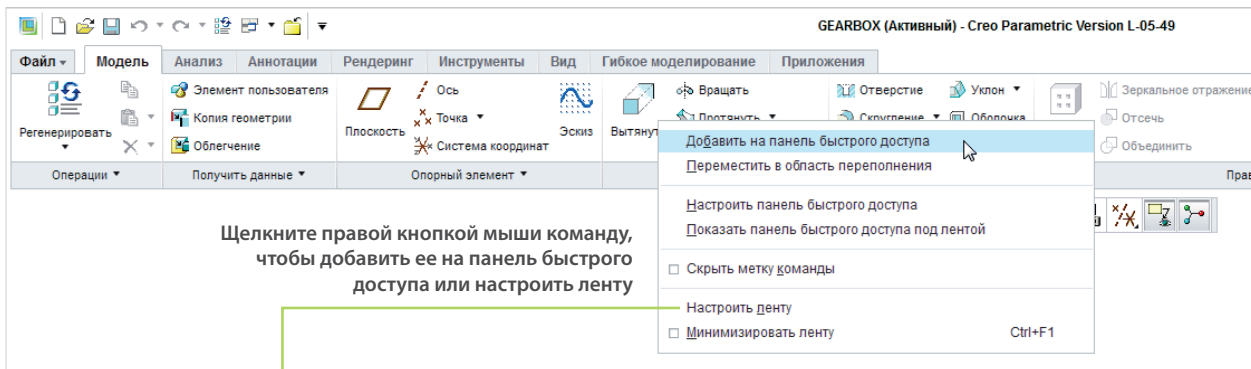
Графическое окно

Инструмент поиска

Меню «Файл»



Настройка интерфейса пользователя



Поиск команд

Главная панель инструментов

908597 Rev: F-1-main-Released+ (Активный) - Creo Parametric

Управление видами

Показать комбинированные виды

комб

Показать комбинированные виды

Показать комбинированные виды

/Конструкторская сборка/Вид/
Отображение модели/Управление видами

Показать комбинированные виды.

Подготовка

Настройка поиска команд

Искать в справке

С учетом регистра

Критерии совпадения:

Любое слово, которое начинается с

Содержит

Заканчивается

OK Отмена

Активировать поиск команды

Введите имя команды для поиска

- Наведите указатель на команду, чтобы увидеть путь
- Команду можно выбрать в результатах поиска









Здесь перечисляются соответствующие команды

Расположение команды в интерфейсе пользователя будет подсвечено

Настройка поиска команд

Выбор и управление мышью

Управление мышью

- Подсветка геометрии  Поверх геометрии
- Запрос следующего объекта  До появления подсветки
- Выбор подсвеченной геометрии 
- Добавление или удаление объектов из выбора  
- Конструирование цепочки или набора поверхностей  
- Снятие выделения  На фоне

Фильтры ограничивают область выбора

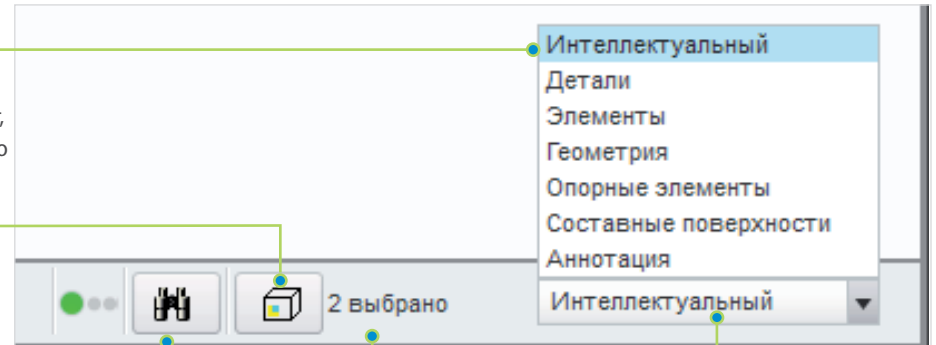
Интеллектуальный фильтр
(2-уровневый фильтр)
Пример. Выберите сначала элемент, а затем выберите в нем геометрию (поверхность/кромка/вершина).

Выбрать с помощью 3D-рамки

Инструмент поиска

Совет. Дважды щелкните, чтобы просмотреть элементы в окне выбора.

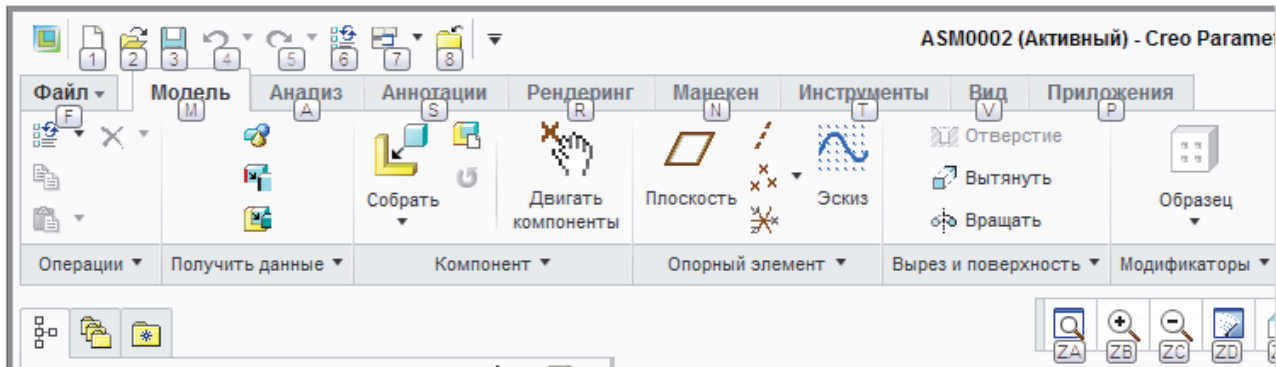
Активный фильтр



Сочетания клавиш

Подсказки клавиш

Нажмите клавишу ALT, чтобы активировать подсказки клавиш.



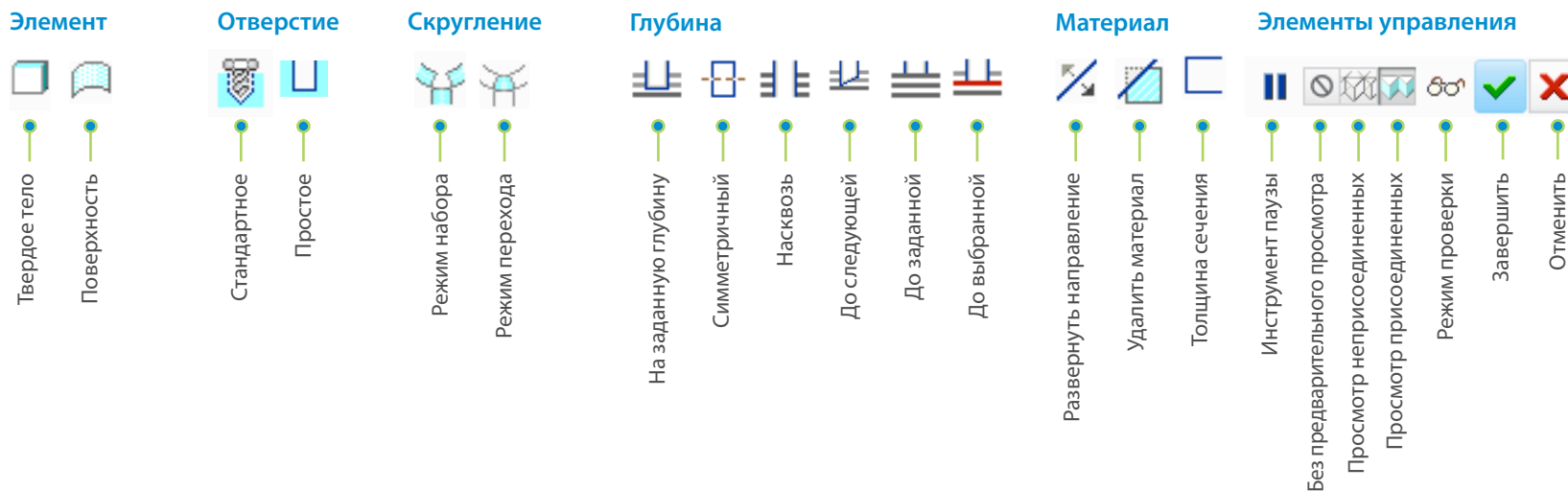
Сочетания клавиш

В Creo Parametric можно использовать стандартные сочетания клавиш. Например:

- Регенерировать **Ctrl G**
- Новый файл **Ctrl N**
- Открыть файл **Ctrl O**
- Сохранить файл **Ctrl S**
- Найти **Ctrl F**
- Удалить **Del**
- Копировать **Ctrl C**
- Вставить **Ctrl V**
- Отменить **Ctrl Z**
- Повторно выполнить **Ctrl Y**
- Перерисовать **Ctrl R**
- Стандартный вид **Ctrl D**

Сочетания клавиш для копирования и вставки также доступны в режиме сборки.

Элементы управления основной панели инструментов

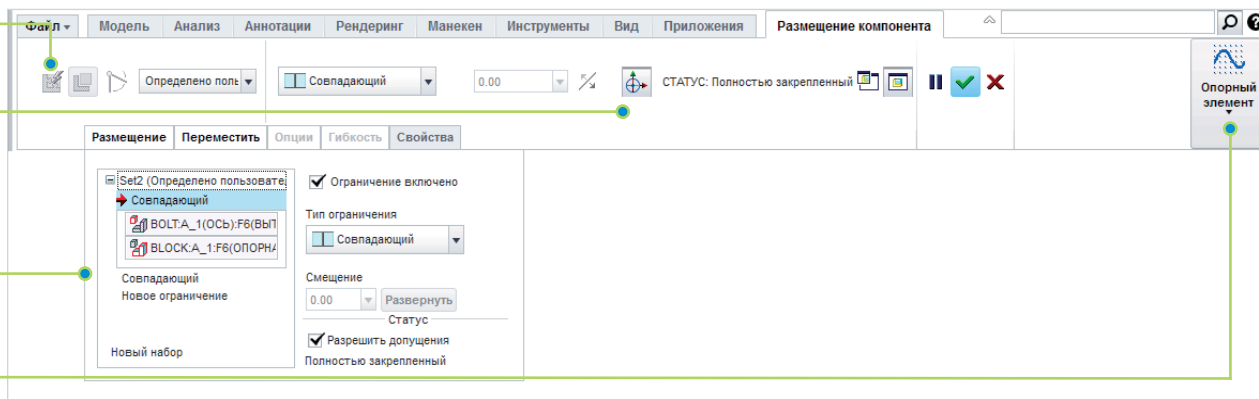


Размещение через интерфейс/вручную

3D-указатель для перетаскивания

Панель размещения

Инструменты опорных элементов







Ориентация модели



Динамический вид

3D-режим

Удерживайте кнопку и клавишу. Перетащите указатель.




- Вращение 
- Панорамирование 
- Масштабирование 
- Поворот 

2D-режим

- Панорамирование 
- Масштабирование 

2D- и 3D-режим

Удерживайте кнопку и вращайте колесико мыши.

- Масштабирование 
- Точное масштабирование 
- Масштабирование с крупным шагом 

Использование центра вращения

Чтобы включить центр вращения, щелкните соответствующий значок на главной панели инструментов.



- **Разрешено:** модель вращается вокруг расположения центра вращения.
- **Запрещено:** модель вращается вокруг указателя мыши.

Использование режима ориентации

Чтобы включить режим ориентации, щелкните соответствующий значок на главной панели инструментов.



- Обеспечивает расширенное управление вращением, панорамированием и масштабированием.
- Отключает выделение и подсвечивание объектов.
- Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы получить доступ к дополнительным опциям ориентации.
- Используйте сочетание клавиш CTRL + SHIFT + средняя кнопка мыши.

Использование в сборке режима перетаскивания компонента




Чтобы включить режим перетаскивания компонента, щелкните соответствующий значок на главной панели инструментов.



- Позволяет перемещать компоненты с использованием их кинематических ограничений или соединений.
- Щелкните компонент, переместите мышь и щелкните снова, чтобы остановить движение.
- Щелкните средней кнопкой мыши, чтобы отключить режим перетаскивания компонента.
- Используйте сочетание клавиш CTRL + ALT + левая кнопка мыши и перетаскивание.

Управление размещением компонентов

Позволяет изменять ориентацию компонентов во время размещения.

- Перетаскивание компонентов 
- Вращение 
- Перемещение 

Режим объекта

Предоставляет расширенное управление вращением, панорамированием и масштабированием.

1. Включите режим ориентации.
2. Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы включить режим ориентации объекта.
3. Используйте элементы управления динамическим видом, чтобы изменить ориентацию компонента.
4. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите команду «Выход из выполнения ориентации».

Образ модели

Изменение образа модели

Назначение образа

Объект-действие

1. Выберите пункт «Поверхность/Составная поверхность/Адаптивная поверхность/Деталь».
2. Нажмите кнопку раскрывающегося списка «Образы».
3. Выберите или создайте требуемый образ.

Действие-объект

1. Нажмите кнопку раскрывающегося списка «Образ».
2. Выберите или создайте требуемый образ.
3. Выберите пункт «Поверхность/Составная поверхность/Адаптивная поверхность/Деталь».

Правка образов в текущей модели

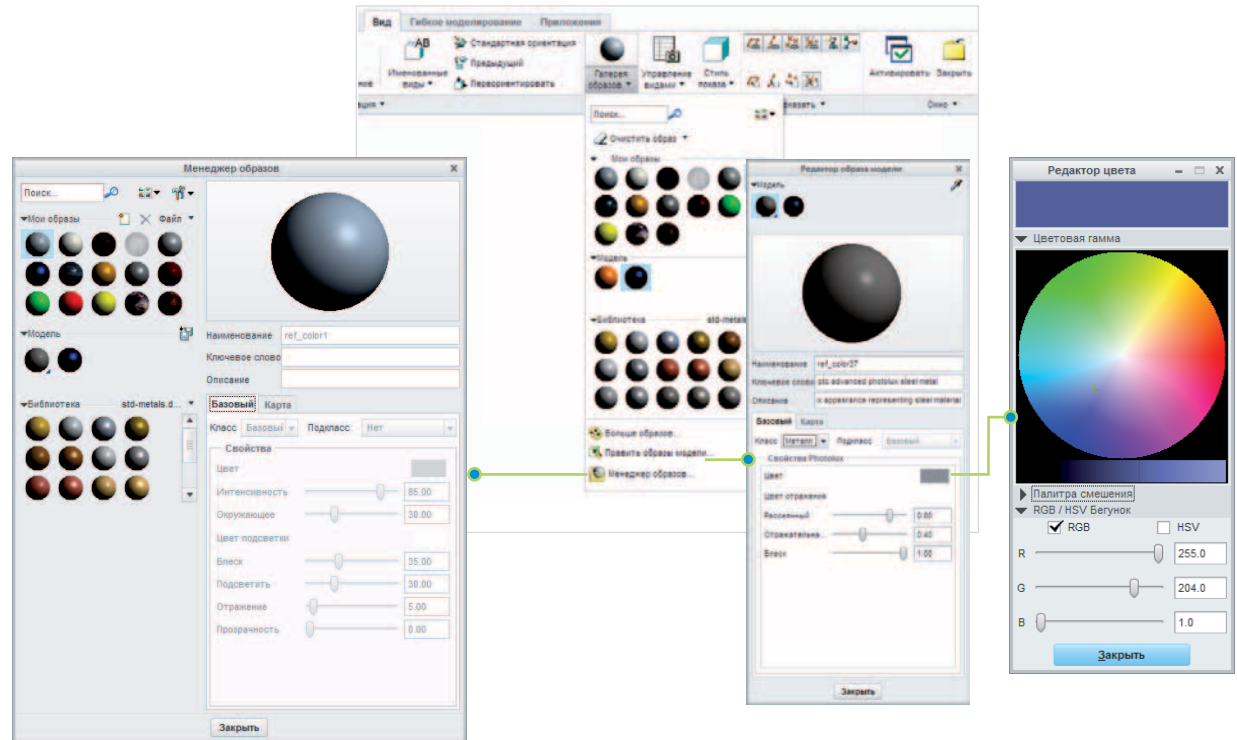
1. Выберите «Править образы модели» в раскрывающемся меню «Образ».
2. Настройте атрибуты образа, используя указатели для перетаскивания.
3. Чтобы сопоставить изображения и текстуры, откройте вкладку «Карта».



Чтобы править размещение текстуры, выберите поверхность с помощью указателя цвета.

Управление образами

- Создайте пользовательскую библиотеку образов.
- Включите заранее определенные образы из библиотек пластиков или металлов.
- Измените, создайте или удалите образы в палитре пользовательской библиотеки.
- Определите, сохраните или извлеките файлы пользовательских образов (*.dmt).



Расширенный выбор: построение цепочки и набора поверхностей

Определения

Основные определения

Цепочка

Коллекция смежных кромок и кривых, проходящих через общие конечные точки. Цепочки могут быть разомкнутыми или замкнутыми, но они всегда определяются двумя концами.

Набор поверхностей

Коллекция сегментов поверхностей твердых тел или составных поверхностей. Сегменты необязательно должны быть несмежными.

Методы построения

Отдельные

Построенные путем поочередного выбора отдельных объектов (кромок, кривых или сегментов поверхностей). Данный метод также называется «Один за другим».

Основанные на правилах

Построенные путем выбора закрепленного объекта (кромки, кривой или сегмента поверхности) и последующего автоматического выбора соседних объектов (набора дополнительных кромок, кривых или сегментов поверхностей) на основе правила. Данный метод также называется «Привязка/Соседний».

Построение цепочек

Множественные цепочки

1. Постройте начальную цепочку.
2. Нажмите и удерживайте клавишу CTRL.
3. Выберите кромку для новой цепочки.
4. Отпустите клавишу CTRL.
5. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
6. Завершите новую цепочку от выбранной кромки.

Отдельные цепочки

Один за другим

Чтобы поочередно выбрать смежные кромки по непрерывной траектории, выполните следующие действия.

1. Выберите кромку.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Выберите смежные кромки.
4. Отпустите клавишу SHIFT.

Построение цепочек по правилу

Касательная

Чтобы выбрать все кромки, касательные к закрепленной кромке, выполните следующие действия.

1. Выберите кромку.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Подсветите касательную цепочку (может потребоваться запрос).
4. Выберите касательную цепочку.
5. Отпустите клавишу SHIFT.

Граница

Чтобы выбрать внешние граничные кромки составной поверхности:

1. Выберите одностороннюю кромку составной поверхности.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Подсветите граничную цепочку (может потребоваться запрос).
4. Выберите граничную цепочку.
5. Отпустите клавишу SHIFT.

Контур поверхности

Чтобы выбрать контур кромок на сегменте поверхности:

1. Выберите кромку.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Подсветите цепочку поверхностей (может потребоваться запрос).
4. Выберите контур поверхности.
5. Отпустите клавишу SHIFT.

От-до

Чтобы выбрать диапазон кромок в сегменте поверхности или в составной поверхности:

1. Выберите начальную кромку.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Выполните запрос на подсветку нужной цепочки «От-до».
4. Выберите цепочку «От-до».
5. Отпустите клавишу SHIFT.

Расширенный выбор: построение цепочки и набора поверхностей (продолжение)

Построение наборов поверхностей

Отдельные наборы поверхностей

Единичные поверхности

Чтобы поочередно выбрать несколько сегментов поверхностей твердых тел или составных поверхностей, выполните следующие действия.

1. Выберите сегмент поверхности.
2. Нажмите и удерживайте клавишу CTRL.
3. Выберите остальные сегменты (может потребоваться запрос).
4. Отпустите клавишу CTRL.

Наборы поверхностей, созданные по правилу

Поверхности твердого тела

Чтобы выбрать в модели все сегменты поверхности твердотельной геометрии:

1. Выберите сегмент поверхности твердотельной геометрии.
2. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите пункт «Поверхности твердого тела».

Составные поверхности

Чтобы выбрать все сегменты составной поверхности:

1. Выберите элемент поверхности.
2. Выберите соответствующую составную поверхность.

Поверхности контура

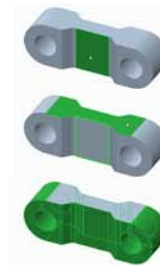
Чтобы выбрать все сегменты поверхности, смежные с кромками определенного сегмента:

1. Выберите сегмент поверхности.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Наведите указатель на кромку сегмента, чтобы подсветить поверхности контура.
4. Выберите поверхности контура (выбор начального сегмента будет снят).
5. Отпустите клавишу SHIFT.

Исходная и ограничивающая поверхности

Чтобы выбрать все сегменты поверхностей, от сегмента исходной поверхности до набора сегментов граничной поверхности:

1. Выберите сегмент исходной поверхности.
2. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT.
3. Выберите один или несколько сегментов поверхности, используемых в качестве граничных.
4. Отпустите клавишу SHIFT (будут выбраны все поверхности, от исходной до всех граничных поверхностей).



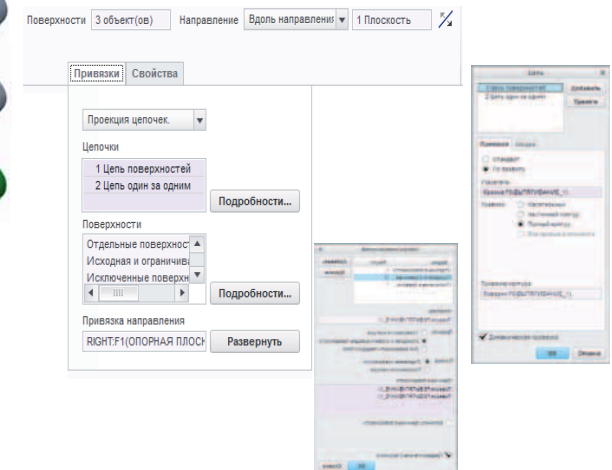
Исключение сегментов поверхности из наборов поверхностей

Чтобы исключить сегменты поверхности во время или после построения набора поверхностей:

1. Постройте набор поверхностей.
2. Нажмите и удерживайте клавишу CTRL.
3. Подсветите сегмент в наборе.
4. Выберите сегмент, чтобы исключить его из набора.
5. Отпустите клавишу CTRL.

Построение цепочек и наборов поверхностей с помощью диалоговых окон

Чтобы явно построить и править цепочки и наборы поверхностей, нажмите кнопку «Подробности» рядом с коллектором:





© PTC, 2012. Все права защищены. Информация, приведенная в данном документе, предоставлена только для ознакомления и подлежит уточнению без предварительного уведомления; она не должна толковаться как гарантия, обязательство, условие или предложение корпорации PTC. PTC, логотип PTC, Creo, Creo Parametric, а также все наименования продуктов и логотипы являются товарными знаками или охраняемыми товарными знаками корпорации PTC и (или) ее дочерних компаний в США и других странах. Все остальные наименования продуктов или компаний являются собственностью соответствующих владельцев. Сроки выпуска продуктов, включая любые компоненты и функциональные возможности, могут быть изменены по усмотрению корпорации PTC.

7473 - Краткий справочник по Creo Parametric - RU - 0312